

Что такое Bee-Bot?



Применение устройства

Bee-bot «Умная пчела»

особо значимо, так как:



Основные преимущества:

- память на 40 шагов;
- маленькая и прочная конструкция;
- простые и понятные инструкции;
- изучение причин и следствий;
- учит детей определять последовательность своих действий и контролировать их;
- подтверждает принятие инструкций, подмигивая глазами и издавая звуки (издает звуковые и световые сигналы, тем самым привлекая внимание ребенка и делая игру ярче).

Bee-Bot - умная пчела в работе с дошкольниками.

Что такое УМНАЯ ПЧЕЛА? Это программируемый мини-робот, с помощью данного устройства дети могут с легкостью изучать программирование, задавая роботу план действий и разрабатывая для него различные задания (приключения).

Содержание игровой детской деятельности с Умной Пчелкой:

- игры с элементами программирования;
- игры, обучающие структурированию;
- игры на развитие воображения;
- игры на установление причинно-следственных связей.

**Элементы управления
мини-роботом Bee-Bot на брюшке «пчелы»**

USB charging socket	Гнездо для зарядки (USB)
OFF/ON	ОТКЛ. / ВКЛ.
POWER	ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ
SOUND	ЗВУК

Методы и приемы

- ✓ программирование, творческие исследования, соревнования между группами;
- ✓ словесный (беседа, рассказ, инструктаж, объяснение);
- ✓ наглядный (показ, видеопросмотр);
- ✓ практический (составление программы);
- ✓ репродуктивный метод (восприятие и усвоение готовой информации);
- ✓ частично-поисковый (выполнение вариативных заданий);
- ✓ исследовательский метод;
- ✓ метод стимулирования и мотивации деятельности (игровые эмоциональные ситуации, похвала, поощрение).

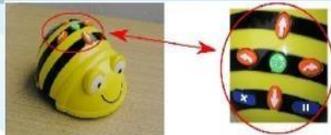
Помните!

Если у ребенка не получилось с первого раза правильно выполнить задание, дайте ему еще один шанс исправить свои ошибки. Помогите ему спланировать маршрут и (возможно, даже с помощью сверстников) получить ситуацию успеха!

* Работа с умной пчелой начинается всегда с команды «очистить» (X). Одна клеточка - это один шаг (стрелочка вперед), сколько нам нужно шагов - столько раз мы нажимаем стрелочку «вперед». Если нам нужно повернуть, то мы нажимаем стрелочку «направо» или «налево» и стрелочку «вперед». При использовании кнопок «налево» и «направо» пчёлка не продвигается на плоскости, а только разворачивается в ту или иную сторону на 90°. Это обстоятельство следует учитывать при составлении программы действий для робота. Также есть кнопка «пауза» (||), продолжительность которой 1 секунда (возможно задать паузу после выполнения одной команды перед началом другой). После того как мы задали нужную программу, нажимаем «GO» - старт. А когда мы приедем туда, куда нам нужно, мы должны нажать на «сброс» (X), иначе наша пчёлка запомнит и старую программу, и новую.



Элементы управления мини-роботом Bee-Bot на спинке «пчелы»



↑	Вперед
↓	Назад
←	Поворот налево на 90°
→	Поворот направо на 90°
	Пауза продолжительностью 1 секунда
X	Очистить память
GO	Запустить программу

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ
ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«Детский сад №111»

Основы программирования в игровой деятельности с мини-роботами Bee-Bot



программируемый
мини-робот